#bài 1

from tkinter import\*

import tkinter.font as tkfont

from tkinter import messagebox

W=Tk()

W.title('BINARY CONVERSION')

W.geometry("350x300+200+100")

fontstyle = tkfont.Font(family="arial",size=14)

x=IntVar()

h=IntVar

def BTN\_click():

    if x.get()<=0:

        messagebox.showinfo("BINARY CONVERSION","Nhập sai định dạng")

    if str(Entry\_Dec.get())=='':

        a=0

        Output\_Bin.insert(0,str(a))

    while Entry\_Dec.get()!='':

        Output\_Bin.delete(0,END)

        if Entry\_Dec.get()!='':

            h=int(Entry\_Dec.get())

            b=bin(h)[2:]

            Output\_Bin.insert(0,str(b))

        break

Dec=Label(W,text='DECIMAL:',font=fontstyle)

Dec.place(x=50,y=50)

Entry\_Dec=Entry(W,font=fontstyle,width=10, textvariable=x)

Entry\_Dec.place(x=150,y=50)

Bin=Label(W,text='BINARY:',font=fontstyle)

Bin.place(x=50,y=90)

Output\_Bin=Entry(W,font=fontstyle,width=10)

Output\_Bin.place(x=150,y=90)

BTN=Button(W,text='CONVERT',bg='blue',fg='white', width=15, command=BTN\_click)

BTN.place(x=150,y=140)

W.mainloop()

#Bài 2

from tkinter import\*

import tkinter.font as tkfont

from tkinter import messagebox

W=Tk()

W.title('BẢNG ĐIỂM ')

W.geometry("650x400+200+100")

fontstyle = tkfont.Font(family="arial",size=14)

x=IntVar()

def click\_add():

    if E\_name.get()==''or E\_math.get()=='':

        pass

    else:

        if x.get()<0 or x.get()>10:

            messagebox.showinfo("BẢNG ĐIỂM",'Mời nhập lại giá trị')

        else:

            a=E\_name.get()

            b=E\_math.get()

            l\_name.insert(0,str(a))

            l\_math.insert(0,str(b))

def click\_delete():

    x=l\_name.curselection()

    for i in x:

        l\_name.delete(i)

        l\_math.delete(i)

#tạo 2 frame

f1=Frame(W,width=200,height=300)

f1.place(x=20,y=20)

f2=Frame(W,width=200,height=300)

f2.place(x=250,y=20)

#tạo 2 label

name=Label(f1,text='HỌ VÀ TÊN:',font=fontstyle, fg='blue')

name.place(x=0,y=0)

math=Label(f2,text='ĐIỂM SỐ:', font=fontstyle, fg='blue')

math.place(x=0,y=0)

#tạo 2 entry box

E\_name=Entry(f1,font=fontstyle)

E\_name.place(x=0,y=40)

E\_math=Entry(f2,font=fontstyle,textvariable=x)

E\_math.place(x=0,y=40)

#tạo 2 list box

l\_name=Listbox(f1,font=fontstyle,selectmode=BROWSE )

l\_name.place(x=0,y=80)

l\_math=Listbox(f2,font=fontstyle,selectmode=BROWSE )

l\_math.place(x=0,y=80)

#tạo 2 button

add=Button(W,text='ADD',font=fontstyle, width=10,command=click\_add)

add.place(x=480,y=120)

delete=Button(W,text='DELETE',font=fontstyle, width=10,command=click\_delete)

delete.place(x=480,y=180)

W.mainloop()

#Bài 3

from tkinter import\*

import tkinter.font as tkfont

from tkinter import messagebox

W=Tk()

W.title('BẢNG ĐIỂM ')

W.geometry("650x400+200+100")

fontstyle = tkfont.Font(family="arial",size=14)

def click\_add():

    if E\_name.get()==''or E\_math.get()=='':

        pass

    else:

        h=float(E\_math.get())

        if h<0 or h>10:

            messagebox.showinfo("BẢNG ĐIỂM",'Mời nhập lại giá trị')

        else:

            a=E\_name.get()

            b=E\_math.get()

            l\_name.insert(0,str(a))

            l\_math.insert(0,str(b))

def click\_delete():

    x=l\_name.curselection()

    for i in x:

        l\_name.delete(i)

        l\_math.delete(i)

def stats():

    x=int(l\_math.size())

    sum=0

    for i in range(0,x):

        sum=sum+float(l\_math.get(i))

        TB=sum/x

    messagebox.showinfo("BẢNG ĐIỂM",'Điểm trung bình là:'+str(TB))

def delete\_all():

    X=messagebox.askyesno("BẢNG ĐIỂM",'BẠN CÓ CHẮC CHẮN MUỐN XÓA HẾT KHÔNG')

    if X==True:

        l\_name.delete(0,END)

        l\_math.delete(0,END)

def exit():

    E=messagebox.askyesno("BẢNG ĐIỂM",'BẠN CÓ CHẮC CHẮN MUỐN THOÁT GIAO DIỆN NÀY')

    if E==True:

        W.destroy()

#tạo 2 frame

f1=Frame(W,width=200,height=300)

f1.place(x=20,y=20)

f2=Frame(W,width=200,height=300)

f2.place(x=250,y=20)

#tạo 2 label

name=Label(f1,text='HỌ VÀ TÊN:',font=fontstyle, fg='blue')

name.place(x=0,y=0)

math=Label(f2,text='ĐIỂM SỐ:', font=fontstyle, fg='blue')

math.place(x=0,y=0)

#tạo 2 entry box

E\_name=Entry(f1,font=fontstyle)

E\_name.place(x=0,y=40)

E\_math=Entry(f2,font=fontstyle)

E\_math.place(x=0,y=40)

#tạo 2 list box

l\_name=Listbox(f1,font=fontstyle,selectmode=BROWSE )

l\_name.place(x=0,y=80)

l\_math=Listbox(f2,font=fontstyle,selectmode=BROWSE )

l\_math.place(x=0,y=80)

#tạo 2 button

add=Button(W,text='ADD',font=fontstyle, width=10,command=click\_add)

add.place(x=480,y=120)

delete=Button(W,text='DELETE',font=fontstyle, width=10,command=click\_delete)

delete.place(x=480,y=180)

#tạo menu

menu\_bar=Menu(W)

W.configure(menu=menu\_bar)

menu\_file=Menu(menu\_bar,tearoff=False)

menu\_bar.add\_cascade(label='FILE',menu=menu\_file)

menu\_file.add\_command(label='Stats',command=stats)

menu\_file.add\_command(label='Delete All',command=delete\_all)

menu\_file.add\_command(label='Exits',command=exit)

mainloop()